取扱説明書

節約戦士 おサイフセイバー

TAKARA TOMY

対象年齢15才以上

コイン形リチウム電池(CR2032)1個(付属・テスト用)
REQUIRES 1 CR2032 BUTTON-TYPE (WITH BATTERY)

※写真やイラストは、商品とは多少異なる場合がありますのでご了承ください。

この度は「節約戦士おサイフセイバー」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
「節約戦士おサイフセイバー」は、節約生活を楽しくするドラマティック家計簿です。
ご使用の前には、この取扱説明書をよく読み、読み終わった後は必ず大切に保管しておいてください。

※当ゲーム機では節約に関連したストーリーが多数登場致しますが、ストーリー中で展開する内容は節約の一助となり得る情報の一部を抜粋しているだけであり、必ずしも実践するに十分な情報量ではございません。

⚠ 注 意

保護者の方へ 必ずお読みください。

くちにいれない

●コイン形リチウム電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。《電池を誤使用すると発火・発熱・破裂・液もれの原因となります。下記に注意してください。》●この電池は、リチウム、有機溶媒など可燃性物質を内蔵しておりますので、充電、ショート、分解、変形、加熱、火に入れるなどしないでください。●電池を廃棄する場合および保存する場合は、テープなどで絶縁してください。●＋－(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●直射日光・高温・高湿の場所を避けて保管してください。●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いた時は水で洗ってください。●本体の隙間に指などをはさまないように注意してください。●本体をふりまわしたり乱暴な遊びをしないでください。●ご使用後は、必ず3才未満のお子様の手に触れない所に保管してください。

<使用上の注意>
○ご使用前に付属の「取扱説明書」(本書)をよく読んでから使用してください。
また、読み終わった後は大切に保管してください。
○電池交換や電池の消耗の際に記憶内容が失われることがあります。
○液晶画面を強くたたいたり、傷つけたりしないでください。
○タッチパネルをタッチペンで強くタッチしたり、こすったりすると傷がつく場合があります。
○精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、分解しないでください。
○高温・低温になるところでの使用、保管はしないでください。
○パッケージを貯金箱として使用する際は、安定した場所に置き、高いところに置かないでください。
○付属のタッチペン以外は使用しないでください。
○実際の財布としてお金を入れることはできません。
○ストラップを取り付ける際は十分な強度であることを確認し、落下に注意してください。
○商品を覆っているパッキンは梱包材です。開封後はすぐに捨ててください。

タカラトミーでは、「すべてのお客様に安全で楽しい商品と夢を」を第一に考えておりますそのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーお客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31
TEL 06-6395-1031
＊電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットでhttp://www.takaratomy.co.jp

入っているもの

●節約戦士おサイフセイバー本体……1個
●液晶タッチ用タッチペン……1本
●取扱説明書(本書)……1枚

※ストラップは入っていません。

発売元：株式会社 タカラトミー

© 2008 TOMY

ご使用前に必ずお読みください

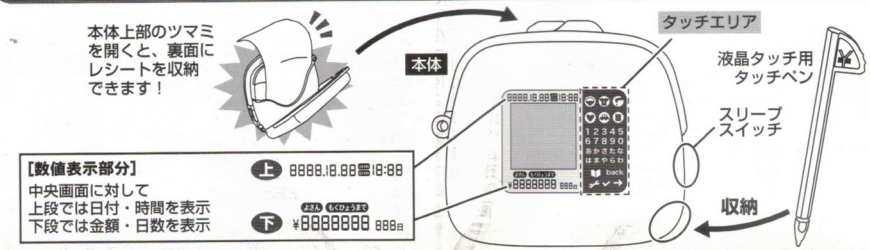
スリープ・スリープ解除 …電源ON後、約3分間何も入力が行われなかった場合、液晶表示が消えスリープ状態になります。再び本体を起動する際、また、再びスリープへ移行したい場合はスリープスイッチ（本体各部の名称参照）を1回スライドさせてください。

リセット …はじめて使用するとき、画面が止まったり本体の調子が悪いとき、電池交換後は、リセットボタンを押してください。（本体各部の名称参照）記録データをクリアしたい場合は、オプションの「現在データリセット」、「オールリセット」を行ってください。（12.オプションモードを活用しよう参照）

入力について …入力可能部分が点滅しています。点滅部分を確認して入力してください。

電池交換 …電池残量が少なくなると自動的に電池交換画面が表示されるので、そのタイミングで電池交換を行ってください。（13.電池交換のやり方参照）

本体各部の名称



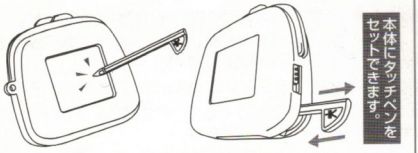
本体リセットの仕方

・本体上部のツマミを開いた中にあるリセットボタンを付属のタッチペンや先の細い棒で軽く押すと、本体リセットが行われます。

※針など、先のとがったものを使用しないでください。故障の原因になります。

タッチ操作の仕方

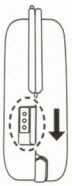
・タッチペンは液晶画面に対してまっすぐに立て、あまり力を入れず軽く押してください。
・付属のタッチペン以外のものを使わないでください。



※間違った使い方をすると故障の原因となりますので注意してください！

スリープスイッチ

・スリープとは、約3分間何も入力が無かった場合、自動的に表示を消し電池の消耗を防ぐものです。
・スリープスイッチは、強制的にスリープへの移行、スリープ解除を行うスイッチです。
・1回下へスライドさせることでスリープへの移行、解除が行えます。



【各ボタンの説明】

支出ボタン
しょくひ　オシャレひ　こうねつひ
こうさいひ　レジャーひ　ざっぴ
・各支出入力やりくりモードの支出チェックで使用

数字ボタン 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
文字ボタン あかさたな はまやらわ
・数字を入力
・文字を入力

データボタン
・以下のモードへ入る
（1回押し）やりくりモード
（2回押し）きろくモード

バックボタン back
・1つ前の画面に戻る
・数字、文字入力の修正

オプションボタン
・オプションモードへ入る

チェックボタン
・各種入力の際の決定
・赤字黒字チェックへ入る

セレクトボタン
・次の画面へ移る
・項目の選択

01 キャラクター紹介・使い方の流れ

ガイド

節約するごとに進行する戦いのドラマ…

目標を決め、節約をスタートさせると、節約生活を応援してくれる節約戦士が登場！
あなたのやりくりに合わせて、戦士達の戦いのドラマが展開していきます。

節約戦士 ～節約のすばらしさを伝える為、日夜戦う戦士達

食費レッド
食費節約テクを上手く使って、家計をやりくりするお母さん。

交際費イエロー
交際費節約テクで娘や上司と仲良くなりたいお父さん。

光熱費グリーン
光熱費節約マスターを目指す小学5年生。

節約の神
戦士達に使命を与える節約の神様。

オシャレ費ピンク
憧れの彼のハートを射止めるため、オシャレ費節約テクに励む女子高生。

レジャー費ブルー
浪費長女とは恋人同士。レジャー費節約テクで男を磨く。

6人目の節約戦士!?
5戦士全ての節約をマスターすると現れる幻の戦士。

悪の浪費家 ～魅惑の浪費に引きこむ浪費三姉妹とその家族

浪費長女
なぜかレジャー費ブルーと付き合っている
セクシー美女。
ワガママで高飛車な性格。

浪費次女
オシャレ費ピンクとは高校の同級生で恋のライバル。
黒髪の和風美人。

浪費三女
光熱費グリーンのクラスメイト。
縦巻きロールの髪型がチャームポイント。

浪費大魔王
強大な存在感で浪費家を仕切る三姉妹の祖父。

浪費父母
浪費三姉妹の父と母。姉さん女房夫婦で、父は交際費イエローの上司。

おサイフセイバー使い方の流れ

設定

カレンダーを設定しよう
[西暦→月日→時間]の順番で設定します。
＊詳しくは「02.初期設定をはじめよう①」へ

目標を設定しよう
節約して買いたい物、いつまでに欲しいかを設定します。[目標名→目標金額→目標日]の順。
＊詳しくは「02.初期設定をはじめよう②」へ

月〆(締め)日を設定しよう
月に1度、家計簿データの区切りとする日を設定します。
＊詳しくは「02.初期設定をはじめよう③」へ

パスワードを設定しよう
＊詳しくは「02.初期設定をはじめよう⑤」へ

節約メニューを設定しよう
食費、オシャレ費、光熱費、交際費、レジャー費から、何費を節約したいかを選びます。
＊詳しくは「02.初期設定をはじめよう⑥」へ

1ヶ月の予算を設定しよう
家計簿モードを「かんたんモード」「しっかりモード」から選び、月の予算を設定し、1日予算を割り出します。
＊詳しくは「03.1ヶ月の予算を設定しよう」へ

使い方

待ち受け画面をこまめにチェック
待ち受け画面で1日予算と目標までの金額を確認できます。
＊詳しくは「04.待ち受け画面をこまめにチェック!」へ

支出入力をしよう
＊詳しくは「06.支出入力をしよう」へ

赤字黒字をチェックしよう
1日の終わりに「✔ボタン」を押してドラマを楽しみます。
＊詳しくは「07.赤字黒字をチェックしよう」へ

やりくりモードをチェックしよう
進行中のデータを確認します。
＊詳しくは「09.やりくりモードをチェックしよう」へ

きろくモードをチェックしよう
過去データを確認できます。
＊詳しくは「10.きろくモードをチェックしよう」へ

入力をサボると…
4日間入力をしないと、進行中のデータがリセットされます。
＊詳しくは「11.毎日入力をしよう!～入力をサボると…」へ

オプションモードを活用しよう
サウンドのON/OFFや時間調整などができます。
＊詳しくは「12.オプションモードを活用しよう」へ

わからない言葉が出てきたら
「15.用語解説」へ

02 初期設定をはじめよう

節約戦士おサイフセイバーを使うための基本の設定を行います。

本体を開いた中にある、電池ブタ部分から出ている絶縁シートを引き抜くと自動的に起動します。リセットボタンを押してから初期設定をはじめてください。

初期設定での注意

※一度設定すると、時間設定、パスワード変更以外は、「現在データリセット」、「オールリセット」を行わないと再設定できません。(12.オプションモードを活用しよう参照)

※設定途中でスリープへ入ると、もう一度初期設定のはじめから入力し直しになります。

※カレンダーで表示可能な日付は2008年01月01日から2099年12月31日までとなっています。2099年12月31日を超えると2008年01月01日の表示になり、現在進行中のデータがリセットされてしまいます。

①カレンダー設定

カレンダー設定

現在の日時を設定します。
西暦の下2桁目からはじまり、「月」→「日」の順で入力します。「数字ボタン」で数字を入力し、「✔ボタン」で決定します。
「バックボタン」を押すと1つ前へ戻ります。

※設定できる西暦は08～99年までです。2099年12月31日を過ぎると、日付は2008年01月01日となってしまいます。

時間の設定(AM・PM)

「→ボタン」でAM/PMを選択し「✔ボタン」で決定します。
その後、「時」→「分」の順で入力します。
入力方法はカレンダー設定と同様です。

②目標設定

目標設定アドバイス

節約を行うに当たって目標を入力するためのアドバイスが表示されます。

※初期設定終了後は、エンディング後に行われる次回の目標設定か、「現在データリセット」「オールリセット」を行わない限り、目標の修正、変更は出来ないので注意してください。(12.オプションモードを活用しよう参照)

目標名設定

節約をして貯めたお金で買いたい物の名前を目標名として設定します。

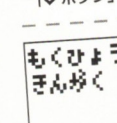
「文字ボタン」、「数字ボタン」で入力し「✔ボタン」で決定します。決定すると点滅が隣に移動して次の文字が入力できます。「バックボタン」を押すと1つ前へ戻ります。「→ボタン」で「ひら」、「カナ」の選択ができ、「ひら」ではひらがな「カナ」ではカタカナが入力されます。

※入力は最大10文字まで可能です。10文字目の入力が決定されると名前の入力は完了します。10文字以下の場合「✔ボタン」で次へ送ってください。

文字と対応ボタン

「文字ボタン」は押すごとに以下のように入力文字が切り替わります。※カタカナも同様です。

あ…あいうえおぁぃぅぇぉ
か…かきくけこがぎぐげご
さ…さしすせそざじずぜぞ
た…たちつてとっだぢづでど
な…なにぬねの
は…はひふへほばびぶべぼぱぴぷぺぽ
ま…まみむめも
や…やゆよゃゅょ
ら…らりるれろ
わ…わをんー

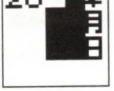


目標金額設定

節約して、貯めたい目標金額を設定します。

「数字ボタン」で数字を入力し、入力を修正したい場合には「バックボタン」を押すことで1の位の数字からクリアされます。「✔ボタン」を押すと入力が完了します。

※はじめは1万～3万円程度からチャレンジすることをおススメします。1万円未満は設定できません。

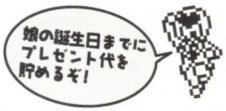


目標日設定

いつまでに節約して目標金額を貯めたいか、ゲームの終わりとなる目標日を設定します。「数字ボタン」で数字を入力し、「✓ボタン」で決定します。「バックボタン」を押すと、1つ前へ戻ります。「日」まで入力し「✓ボタン」を押すと目標日の設定が完了します。

※現在から、1ヶ月後以上1年以内での期間の日付しか設定できません。
※現在日時を2099年12月で設定してしまっている場合その先の入力へ進めません。一度スリープ⇒解除の動作を行い、再び西暦入力からやり直してください。

③月メ(締め)日設定



このゲームでは、ひと月に1度、月間の家計簿データをまとめ、記録する日として「月メ日」という日を設定します。月メ日になると、翌日との日付の切り替わり時に自動的に収支の計算が行われ、きろくモードの「かこデータ」内にその月の家計簿データが記録されていきます。

月メ日設定

月メ日を「げつまつ」にするか、「そのた」の日にちにするか、「→ボタン」で選択し「✓ボタン」で決定します。「げつまつ」は、その月の最終日。「そのた」では、自分で設定した日にちに月のデータを集計、保存します。

※「げつまつ」を選択するとこれで月メ日の設定は完了します。

月メ日 日にち設定

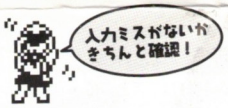
「そのた」を選択した際のみ、日にちの設定を行います。「数字ボタン」で入力し、「✓ボタン」で決定します。「バックボタン」で1つ前に戻ります。

※設定した当日と月メ日が同日だった場合、翌月の同日から、月メ日が機能するようになります。一度設定した月メ日は「現在データリセット」、「オールリセット」を行わないかぎり変更できません。

④設定確認

設定確認

「→ボタン」を押すごとに、画面が切り替わり今まで入力した内容を確認できます。



決定/変更選択

「→ボタン」で、OK、NGを選択し「✓ボタン」で決定します。
設定確認において表示された内容で良い場合はOKで、次の設定に進み
もう一度設定し直したい場合はNGを選択して再び西暦の入力から設定をやり直します。

⑤パスワード設定

パスワードの設定を行えます。ここでパスワードを設定しておくと、スリープ解除後パスワード入力を行わないと使用ができずプライバシーを保つことができます。

パスワード設定選択

パスワード設定するかをたずねる画面が表示されます。
パスワードを設定するとスリープ解除後にパスワードロックがかかるようになります。
パスワードの設定を行う場合はOKで入力画面へ進み、
パスワード設定を行わない場合はNGで「⑥節約メニュー設定」へ進みます。

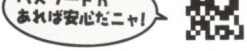
※ここで決定されたパスワード設定の有無は、オプションのパスワード変更によって再設定が可能です。(12.オプションモードを活用しよう参照)

パスワード入力

好きな数字4つでパスワードを入力します。
(※文字は入力できません。)
4つの数字を入力し、「✓ボタン」を押してパスワードを決定します。

パスワード確認→決定

入力したパスワードを確認し、
この内容で良い場合はOKを選択。
やり直したい場合はNGを選択して、
パスワード設定をやり直します。



≪設定後のパスワード入力≫

パスワードが設定されるとスリープ解除後に必ずパスワード入力画面が表示されるようになります。

※もし、パスワードを忘れてしまったら?
「オプションボタン」を押すことで、パスワード変更を行えます。
もう一度新しいパスワードを設定し直しましょう。

⑥節約メニュー設定

ここでは、5つある節約メニュー（食費、オシャレ費、光熱費、交際費、レジャー費）の中でどの支出を一番抑えたいかを選択します。選択した節約メニューによって、節約を進めていく上でのパートナー戦士が決定されます。

節約メニュー選択

節約メニューアイコンが表示されます。
「→ボタン」を押すごとに、表示の節約メニューが切り替わります。
節約したい支出のアイコン画面で「✓ボタン」を押すことで、節約メニューが入力されます。

節約メニュー確認→決定

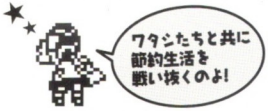
選択した節約メニューを確認し、決定の場合はOKを、節約メニューの選択をやり直したい場合はNGを選択します。

※ここで決定した節約メニューは「現在データリセット」、「オールリセット」を行わないかぎり変更できないので注意してください。
（12.オプションモードを活用しよう参照）

戦士登場アニメ

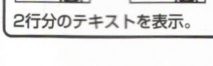
選んだ節約メニューに合わせたパートナー戦士が登場します。

節約メニューを決定すると初期設定が完了となります。



吹き出し画面の表示・操作

1枚絵、テキストのみの画面は自動的に次の画面に切り替わりますが、下記のような吹き出し画面では、「→ボタン」か「✓ボタン」を押すことでセリフテキストの表示が切り替わります。



2行分のテキストを表示。

すべてのテキストを表示後「→ボタン」か「✓ボタン」を押すことで次の画面に進みます。

⬇続けて1ヶ月の予算を入力します。

03 1ヶ月の予算を設定しよう　設定

次回の月〆日までの「予算」を入力していくことで、毎日のやりくりの基準となる1日予算が自動計算されます。予算設定は、月〆日精算の終了後に必ず行われ、その月ごとで予算を設定していきます。

設定方法は、予算設定の一番はじめに選択する「かんたん」、「しっかり」の2つの家計簿モードごとに異なります。（下記の「①家計簿モード選択」参照）なお、2ヶ月目以降の予算設定の画面では前回入力された金額が表示されます。また、予算設定途中にスリープになった場合は、次にスリープ解除した際にもう一度はじめから予算設定をやり直すことになります。

①家計簿モード選択

「→ボタン」で選択
「✓ボタン」で決定

かんたんモード

自分でひと月に自由に使うお金を決定し、その額を入力して1日予算を割り出します。
おこづかい帳感覚で簡単に記録でき、家計簿初心者におススメなモードです。

しっかりモード

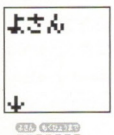
月収・家賃・光熱費・通信費・その他の固定費と、月間の決まった収支を入力することで、ひと月に自由になるお金を自動算出して月予算と1日予算を割り出します。かんたんモードに対し、収入、支出の記録項目がより細かく分かれており、本格的な家計簿としての記録を持ちたい方におススメなモードです。

家計簿モード確認→決定

選択したモードを確認し、確認した内容で良い場合はOKで次の設定に進み
もう一度設定し直したい場合はNGを選択して再びモード選択から設定をやり直します。

※かんたんモード選択時には「かんたん」と表示
しっかりモード選択時には「しっかり」と表示

②かんたんモード設定



予算入力

月〆日までに、自由に使う金額を決め「月予算」として入力します。

「数字ボタン」を押して入力し「✔ボタン」で決定します。
入力された金額は、数値表示部分の下段に表示されます。

※月予算の入力は500万円までとなっており それを超える金額は入力できません。

繰越マイナス金額表示

2ヶ月目以降の予算設定で、前月の月予算の残金がマイナス額であった場合には当月に繰り越され、当月の予算から差し引かれてしまいます。金額は数値表示部分の下段に表示されます。
はじめての予算設定時、または前月からの「繰越マイナス金額」が無かった場合には0円と表示されます。

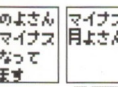
1日予算表示

入力された予算から、繰越マイナス金額が差し引かれ、その金額を月〆日までの日数で割った金額が1日予算として表示されます。

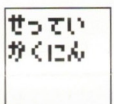
※月予算自体がマイナス額になっている場合、1日予算は表示されません。

月予算がマイナスになった際の警告メッセージ~マイナス月予算

前月からの繰越マイナス金額が、入力した予算より大きく、はじめから月予算がマイナス金額の場合は以下の画面が表示されます。



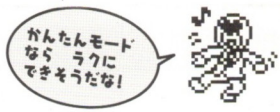
※「繰越マイナス金額」が入り月予算自体が、マイナスとなった場合は1日予算に割られません。代わりに月予算のマイナス額が数値表示部分の下段に表示されます。



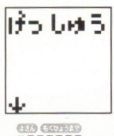
かんたんモード設定確認→決定

「→ボタン」を押すごとに、画面が切り替わり今まで入力した内容を確認できます。この内容で良い場合はOKを選択し次の設定に進み、もう一度設定し直したい場合はNGを選択して再びモード選択から設定をやり直します。

※OKを選択し決定後、待ち受け画面へ行かず警告テキストが表示された場合は「④予算設定での警告メッセージ」を参照。



③しっかりモード設定

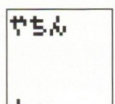


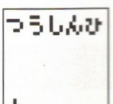
月収入力

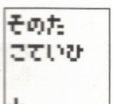
当月の月収を入力します。

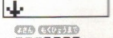
「数字ボタン」を押して入力し「✔ボタン」で決定します。
入力された金額は、数値表示部分の下段に表示されます。

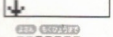
※月収入力は500万円までとなっており それを超える金額は入力できません。











各固定費入力

月収入力と同様の操作で、1ヶ月間の各固定支出を入力していきます。

※各固定支出入力は1ヶ月につき99万9999円までとなっており、それを超える金額は入力できません。

※2ヶ月目以降の予算設定では、前回の予算設定時に設定された金額が表示されますが、予算設定後にやりくりモードでの固定費変更を行っていた場合、変更後の金額が表示されます。
※予算設定2ヶ月目以降での光熱費入力では、前回の予算設定での光熱費入力において設定された金額が表示されます。その後、**通常の支出入力によって新たに光熱費支出が加えられていた場合は、予算設定で入力した額と、通常の支出入力で入力している額を合計した金額が表示されます。**

月予算表示

入力した月収から、入力した各固定支出の金額が自動的に差し引かれ、その金額がひと月の予算として表示されます。

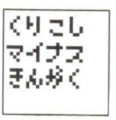
※算出された月予算が、−99万9999円よりマイナスとなった場合はエラーとなり、今までの入力がクリアされます。

月予算の確認

自動算出された月予算が表示され確認できます。この内容で良い場合はOK、予算を変更したい場合はNGを選択して予算の変更を行います。

予算変更

自動算出された月予算に対し、変更をかけることができます。入力した月収や、固定支出の値は変えず、月予算金額のみこの画面で入力した額に変更されます。



繰越マイナス金額表示

2ヶ月目以降の予算設定で、前月の月予算の残金がマイナス額であった場合には当月に繰り越され、当月の予算から差し引かれてしまいます。金額は数値表示部分の下段に表示されます。はじめての予算設定時、または前月からの「繰越マイナス金額」が無かった場合には0円と表示されます。

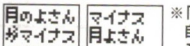
1日予算表示

入力された予算から、繰越マイナス金額が差し引かれ、その金額を月〆日までの日数で割った金額が1日予算として表示されます。

※月予算自体がマイナス額になっている場合、1日予算は表示されません。

月予算がマイナスになった際の警告メッセージ~マイナス月予算

前月からの繰越マイナス金額が、月予算より大きい、固定支出が月収より多いなどで、はじめから月予算がマイナス金額の場合は以下の画面が表示されます。



※「繰越マイナス金額」が入り月予算自体がマイナスとなった場合は1日予算に割られません。代わりに月予算のマイナス額が数値表示部分の下段に表示されます。

しっかりモード設定確認→決定

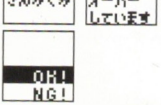
「→ボタン」を押すごとに画面が切り替わり今まで入力した内容を確認できます。この内容で良い場合はOKを選択し、もう一度設定し直したい場合はNGを選択して再びモード選択から設定をやり直します。

※OKを選択し、決定後待ち受け画面へ行かず警告テキストが表示された場合は「④予算設定での警告メッセージ」を参照。

④予算設定での警告メッセージ

予算設定すべての金額入力の際、OK/NG画面で決定後に以下のような警告のメッセージが表示される場合があります。

しっかりモード設定時での警告メッセージ~固定支出オーバー



OK選択
今まで入力した予算設定内容で決定。ゲームが開始され、待ち受け画面へ。

NG選択
NG選択の場合、はじめから予算の入力をやり直します。

※固定支出金額が、月収金額をオーバーしている場合月予算がマイナスになってしまいます。今後、臨時収入の予定がない場合には上記の点に注意し、予算を設定してください。

かんたん・しっかりモード設定時での警告メッセージ~予算について

OK選択
今まで入力した予算設定内容で決定。ゲームが開始され、待ち受け画面へ。

NG選択
NG選択の場合、かんたん・しっかりモード共に、はじめから予算の入力をやり直します。

※次回の月〆日と目標日が同日で、月〆日までの予算（月予算）が目標金額より少ない場合、目標とする金額を節約するのが困難なことが予想されます。今後、臨時収入の予定がない場合には上記の点に注意し予算を設定してください。

04 待ち受け画面をこまめにチェック！

使い方

通常時には「待ち受け画面」が表示されます。全てのモードの入力はこの画面の表示中に行います。
また、各モードに入っている時に１分間何も入力が無かった場合も「待ち受け画面」に切り替わります。

1日予算＆目標到達までに必要な金額をチェック！

▲ココ！

待ち受け画面時、数値表示部分の下段では1日予算の残金と、目標日までに節約すべき金額、目標日までの残り日数を「→ボタン」で切り替えてチェックできます。

1日予算の残金を表示（支出の入力のたびに、自動計算されて表示）

表示切り替え

目標日までに節約すべき金額と目標日までの日数を表示

※月予算自体がマイナスになった場合は1日予算の残金ではなく、月予算のマイナス額が表示されるようになります。

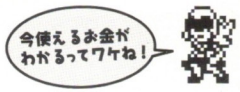
1日予算の増減に合わせて画面が5段階で変化！

元気に必殺技の練習にはげむ戦士が…

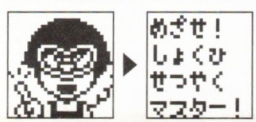
1日予算がマイナスになると泣き出す!?

戦士の変化

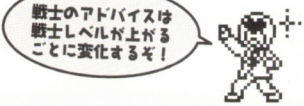
1日予算の残金	戦士の状態
①80%以上	元気
②50%～79%	
③10%～49%	
④0(ゼロ)～9%	
⑤マイナス	弱くなる



リアクションアニメ



待ち受け画面表示中に「バック、数字、文字ボタン」のいずれかを押すと、パートナー戦士からアドバイスや励ましの言葉をもらえます。



05 節約とゲームの流れ

使い方

支出入力ごとに1日予算の残金を再計算。残りどの位の金額を使えるかをチェックしながら1日の終わりに行われる「1日メ精算」で黒字が出るようにやりくりを行っていきます。
黒字が出た場合は節約額として記録され、最終的には節約額が目標日までに、目標金額に届くことを目指します。

支出入力
出費があるごとに支出をこまめに入力！

→

1日予算の残金を再計算
今使えるお金が待ち受け画面に表示されます。

→

1日メ精算
1日の終わり(AM12:00)にその日1日の支出を集計し1日予算の残金をチェック。(自動的に行われます。)

→ [1日予算が余った場合]
余り分の金額を節約額として記録します。

→ [1日予算がマイナスの場合]
翌日の1日予算を再計算。(翌日以降の予算からその日に出たマイナス分の金額が差し引かれます。)

※月メ日の場合は、1日メ精算のかわりに月メ日精算が行われます。(15.用語解説参照)

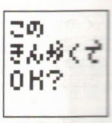
06 支出入力をしよう

使い方

出費があるごとに支出額を入力し、日々の支出額を記録していきます。
待ち受け画面時に各支出ボタンを押して入力することで、かんたんに支出の記録が行えます。

待ち受け画面時「支出ボタン」を1回押します。

「数字ボタン」で金額を入力



OK選択
支出額として加算。1日予算の残金から入力した支出額が差し引かれます。

NG選択
入力がクリアされ再び金額の入力をやり直します。

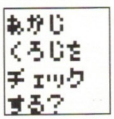
※OKを選択して決定する前にスリープに入った場合、それまでの入力はクリアされます。

07 赤字黒字をチェックしよう　使い方

待ち受け画面時に「✔ボタン」を押すことで、1日や月の予算の状態から現在の赤字黒字状態を判定し、それに合わせて戦士達のバトルアニメが展開します。

①1日判定

1日の支出入力がすべて終わったら待ち受け画面時に「✔ボタン」を押します。OK選択をすると現在の赤字黒字を判定します。



1日予算の残金が0円以上。

1日予算の残金がマイナス。

結果に合わせた1日バトルアニメが展開！
（下記の「②1日バトルアニメ」参照）

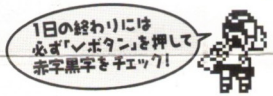
②1日バトルアニメ

【1日予算が50%以上残っている：ごほうびドラマ!】
…1日1話、日替わりで戦士と浪費三姉妹のバトルドラマが展開。全30話あり、レベルが上がるごとに見られるドラマの数が3話ずつ増えていきます。

【1日予算が30%以上残っている：必殺技勝ち!】
…戦士達が必殺技を繰り出します。レベルが上がるごとに技がパワーアップします。

【1日予算が0円以上：ギリギリ勝利】
…浪費三姉妹が必殺技を繰り出し、戦士がギリギリで勝利します。

【1日予算がマイナス：敗北…】
…黒字を出せなかった戦士達は、三姉妹の攻撃に敗れてしまいます。



③月メ（締め）日判定

月メ日になると1日バトルアニメの表示後、月メ日判定が行われ、月間の赤字黒字を判定します。

自動的に月間の赤字黒字判定が行われます。

当月の支出総額が月予算以内に収まっている。

当月の支出総額が当月の収入より多い。

結果に合わせた月メ日バトルアニメが展開！
（下記の「④月メ（締め）日バトルアニメ」参照）

④月メ（締め）日バトルアニメ

【月メ日判定で黒字だった場合：月メ日勝利】
…月の勝利バトルアニメが展開します。

【月メ日判定で赤字だった場合：月メ日敗北】
…月の敗北バトルアニメが展開します。

08 黒字を出すとドラマが進む　使い方

節約額が目標額の1/10貯まり戦士のレベルが上がると、1日判定表示後、1日バトルアニメの代わりに戦士のドラマが展開されます。ドラマはレベルに合わせて全10話あり、エンディングへ向けてストーリーが続いていきます。

目標日までに目標額を節約できるとハッピーエンド!
節約できなかった場合やゴール直前に目標金額以上赤字を出すとバッドエンドに…。

戦士達のドラマは1回のレベルアップにつき一度しか出現しないから見逃さないようにしよう!

09 やりくりモードをチェックしよう

使い方

ゲームの進行状況、今月の支出など、さまざまなデータをチェックできます。

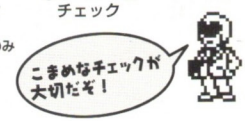
待ち受け画面時「データボタン」を1回押します。

現在設定している入力モードが表示されます。

メニュー画面が表示されます。

①節約チェック
②臨時収入
③支出チェック
④残金チェック
⑤固定費チェック
※しっかりモード時のみ
⑥マスター度チェック

※「→ボタン」で切り替わり、「✔ボタン」で各内容をチェックできます。



①節約チェック

節約の進行状況をチェックできます。
「→ボタン」を押すごとに表示が切り替わります。

目標設定を行った日

現在の日付

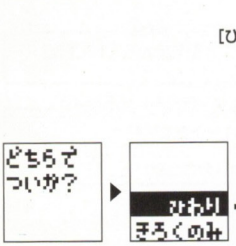
節約スタート日から現在までに貯まった節約額

節約額が1円以上

節約額が0円

②臨時収入

臨時収入を入力できます。入力された臨時収入は月予算に追加され、1日予算に割りふられます。しっかりモードでは、月予算に追加する「ひわり」と、月予算に追加せず記録だけを行う「きろくのみ」の2つの入力方法を選べます。



※かんたんモードでは、この画面は表示されず「ひわり」での入力となります。

[ひわり]

「数字ボタン」で臨時収入金額を入力

OK選択
月予算の残金に追加します。
※「ひわり」の時は、再算出された1日予算が表示されます。
NG選択
入力をやり直します。

[きろくのみ]

※金額の入力操作は、「ひわり」と同様。

※「きろくのみ」で入力された金額は、やりくりモード内の「こていひチェック」で確認できます。

金額入力後
OK選択
入力金額を記録します。
NG選択
入力をやり直します。

※臨時収入の入力は1ヶ月につき「ひわり」は500万円、「きろくのみ」は300万円までとなっており、それを超える額は入力できません。

③支出チェック

項目ごとに、今月の支出の累計をチェックできます。

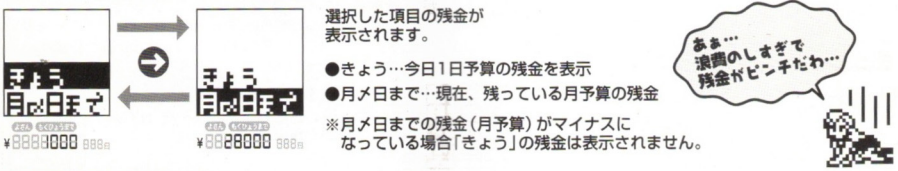
左の画面を表示中に確認したい項目の「支出ボタン」を押します。

当月の累積額が表示されます。

「バックボタン」で前の画面へ戻れます。

④残金チェック

現在の残金をチェックできます。
「→ボタン」を押すごとに選択が切り替わります。



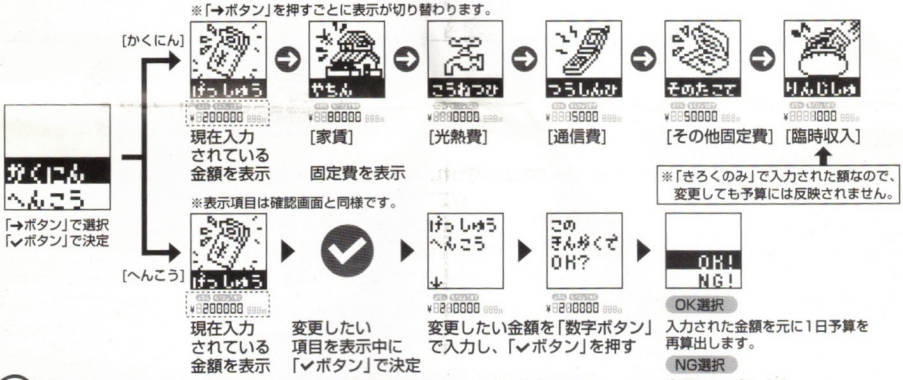
選択した項目の残金が表示されます。

- ●きょう…今日1日予算の残金を表示
- ●月〆日まで…現在、残っている月予算の残金

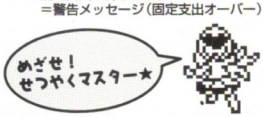
※月〆日までの残金（月予算）がマイナスになっている場合「きょう」の残金は表示されません。

⑤固定費チェック

しっかりモードでのみ表示され、現在の固定費のチェック、変更が行えます。

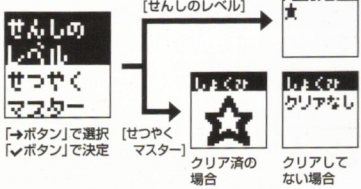


※ひと月につき月収の入力は500万円、臨時収入（きろくのみ）は300万円、その他の項目は99万9999円までの入力となっており、それを超える額は入力できません。



⑥マスター度チェック

戦士のレベルと、各戦士の物語のクリア状態をチェックできます。



現在のパートナー戦士のレベルを表示。節約を行っていく際、節約額の増加に応じて戦士のパワーアップを示す「レベル」が設けられます。レベルは、1〜10まであり、レベル1からはじまって節約金額が目標金額の1/10貯まるごとに1ずつレベルアップします。

「せつやくマスター」とは、各戦士の物語のクリア状態を指します。目標日に、目標額と同額以上の節約額が貯まっていた場合を節約クリアとみなし、左画面上にクリアの証として、星アイコンが表示されます。
「→ボタン」を押すごとに「しょくひ」→「オシャレひ」…と、節約メニュー項目が切り替わり、各メニューをクリアできているかどうかをチェックできます。

10 きろくモードをチェックしよう

使い方

設定中の目標や記録してきた月ごとの家計簿データなど、過去の記録を確認することができます。

待ち受け画面時「データボタン」を2回連続で押します。

①目標　②過去データ　③達成　④アルバム

※「→ボタン」で切り替わり、「✔ボタン」で各内容をチェックできます。

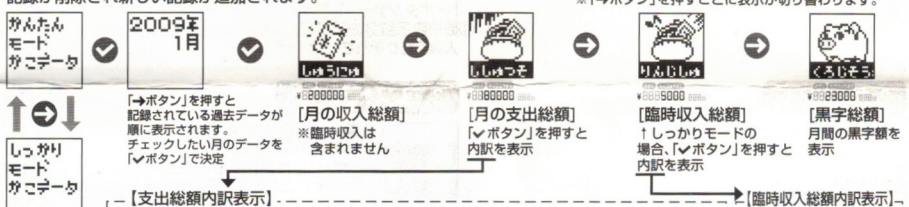
①目標

現在設定している目標名、目標日、目標までの日数を確認できます。

②過去データ

月メ日精算にて記録された先月までの月ごとの家計簿データを確認できます。記録は「かんたんモード」、「しっかりモード」ごとに分かれており、それぞれ6ヶ月分の記録を保管しておくことが可能です。記録が6ヶ月分以上になると、自動的に一番古い記録が削除され新しい記録が追加されます。

※「→ボタン」を押すごとに表示が切り替わります。



③達成

目標金額まで節約金額を貯めて節約クリアとなった場合、そのときに目標として設定していた目標名がこの「たっせい」リストに記録されます。記録できる目標名は3つまでで、その数を超えると、自動的に一番古い記録が削除され新しい記録が追加されます。

「→ボタン」を押すごとに過去に達成した目標が表示されます。
（※達成した目標がない場合には何も表示されません。）

④アルバム

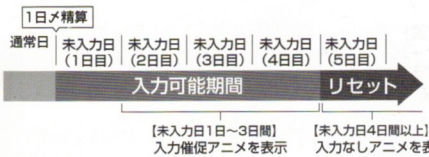
いままでに節約クリアができていた場合は、その際に登場したエンディングがこの「アルバム」の中に保存され、いつでも過去に見たエンディングを楽しめるようになります。保存できるエンディングは6個までで、その数を超えると自動的に一番古い記録が削除され、新しい記録が追加されます。

アルバムはNO.1～NO.6まであり、はじめに見た順でエンディングが保存されていきます。

「→ボタン」を押すごとに項目が切り替わり、「✔ボタン」を押すとそのNO.のエンディングが見られます。

11 毎日入力をしよう！～入力をサボると…

何の操作も行われなかった日は**「未入力日」**としてカウントされ、通常では1日の終わり（日付の切り替わり時）に行われる「1日メ精算」が行われなくなります。



連続して未入力日があった場合、未入力日が始まって4日目までを入力可能期間とし、未入力日であった日の支出の入力を後から行う「未入力日精算（詳細は下の項を参照）」が可能となります。ただし、**入力可能期間を過ぎると、次にスリープ解除をした時点で現在進行中のデータがリセットされ、初期設定からやり直しとなってしまいます。**

入力催促アニメ

入力催促アニメ　「✔ボタン」を押す　未入力日精算へと進む

入力なしアニメ

入力なしアニメ　説明テキスト　データをリセット　オープニング表示後　初期設定へ

<入力催促アニメの途中で日付が変わった場合>
入力催促アニメ表示中に日付が切り替わった場合（AM12：00を経過）には1日メ精算が行われないので、日付切り替わり前の1日も未入力日とされ、未入力日のカウントが1日増えます。よって、画面に「未入力日 3日かん」と表示された状態で日付が切り替わった場合、データがリセットされますので注意してください。

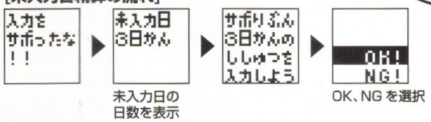
<月メ日が未入力日だった場合>
未入力日4日目を過ぎて操作すると、入力なしアニメが表示されます。入力可能期間内の場合には入力催促アニメが表示され、未入力精算を行いその後、日付切り替わりの際に月メ精算が行われます。

<エンディング後の目標設定でスリープし、数日間未入力だった場合>
目標設定を終えていない状態での未入力日は、日として存在しないものとし、その間「1日メ精算」や「月メ精算」も行いません。その後のスリープ解除時では、目標設定をはじめからやり直します。

未入力日精算とは…

入力可能期間内であれば、未入力日に行われなかった支出の入力を後から行うことができます。未入力日の期間の支出をまとめて入力し、その後その期間の精算を「未入力日精算」として行います。

[未入力日精算の流れ]



未入力日の日数を表示　OK、NGを選択

OK選択

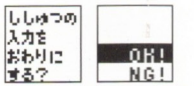
上の画面を表示時に「支出ボタン」を押すことで未入力日の支出が入力可能になります。

[支出入力]

通常の「支出入力」と同様の操作で支出を入力します。（06.支出入力をしよう参照）

※ここで支出入力を行った時点で支出額として加算・記録されるので後からの入力取消は行えません。また、支出入力後スリープへ入った場合もその入力内容は取り消しされません。

支出の入力を終えると、元の「支出入力」画面に戻ります。支出の入力を終える場合には「✔ボタン」を押します。

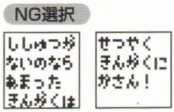


OK、NGを選択

OK選択
未入力日精算を完了します。

NG選択
支出入力画面に戻り、追加の支出入力を行えます。

NG選択



未入力日の1日予算の合計をすべて節約金額として記録します。

12 オプションモードを活用しよう

使い方

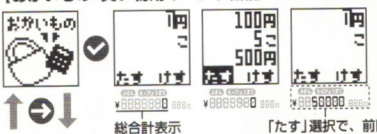
待ち受け画面時「オプション」ボタンを1回押します。

①レジツール ②サウンド ③コントラスト ④時間調整 ⑤パスワード変更 ⑥現在データリセット ⑦オールリセット

※「→ボタン」で切り替わり、「✔ボタン」で各内容をチェックできます。

①レジツール

【おかいもの：買い物用のベンリ機能。かんたんなかけ算、たし算を行えます。】



「→ボタン」で、計算するモードを選択して「✔ボタン」で決定

総合計表示

「たす」選択で、前回算出された額を総合計額に表示。続けて算出した他の物の金額を総合計額に加算することができます。

①買う物の金額を1段目に入力します。「数字ボタン」を押すと数字が入力され、「✔ボタン」でカーソルが2段目に移ります。
②2段目で、①で入力した額の物を何個買うか個数を「数字ボタン」で入力、「✔ボタン」で決定すると3段目に買い物時の合計金額が表示されます。
③「→ボタン」を押すと、4段目にある「たす」「けす」の選択が切り替わり、「✔ボタン」で決定されます。「たす」で表示中の合計金額表示を、数値表示部分の下段に表示される総合計金額に加算。その額にさらに 金額を加えることができます。「けす」は表示されていた値をクリアにします。

【わりかん：会計をみんなで分けて払うときにベンリな、ワリカン計算機能です。】

1人あたりの支払い額を表示

①支払い金額を2段目に入力します。「数字ボタン」を押すと数字が入力され、「✔ボタン」でカーソルが3段目に移ります。
②3段目では①の金額を何人で割りたいか、人数を入力し「✔ボタン」を押します。
③数値表示部分の下段に、1人あたりの支払い金額が表示されます。人数で割り切れなかった分は、「余り」として4段目に表示されます。

②サウンド

音のON/OFFを変更できます。「→ボタン」でON/OFFを選択し、「✔ボタン」で決定します。

③コントラスト

液晶画面の濃さを調節できます。「→ボタン」で画面の濃さを選択し、「✔ボタン」で決定します。

④時間調整

時間の変更を行えます。ただし、日をまたいだ時間に変更しても、日付は変更されません。（入力方法は、初期設定時と同様です。）

⑤パスワード変更

パスワードの設定や解除、設定していたパスワードNO.の変更を行います。

⑥現在データリセット

現在データをリセットします。進行中のゲーム、家計簿データがリセットされ、再び初期設定から設定し直します。（15.用語解説参照）

⑦オールリセット

全てのデータをリセットし、ゲームや家計簿データをはじめからやり直すことができます。
※過去の家計簿データやクリアしたゲーム記録も全て失われるので注意してください。

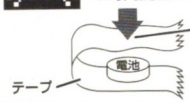
13 電池交換のやり方

使い方

電池残量が少なくなると、自動的に電池交換画面が表示されます。

左の画面が表示されたら、電池を交換してください。電池交換後、リセットボタンを押すと電池交換前の続きからはじめられます。待ち受け画面表示後にオプションの時間調整で時間の再設定を行ってください。

①本体裏側を開いた中にある電池ブタのネジをドライバーでゆるめ、電池ブタをはずしてください。
②プラスマイナスに注意してコイン形リチウム電池（CR2032）を1個セットした後、電池ブタのネジをしめてください。



[電池使用後の注意]
テープなどで絶縁して捨ててください。

14 金額入力でのエラーについて　使い方

本商品には、入力、記録できる金額にそれぞれ「限度額」が設けられています。限度額を超えた金額の入力や入力した金額と以前に記録している金額の合計が、限度額をオーバーしてしまう場合は金額の入力が行えません。

[1ヶ月ごとの限度額一覧]
- 予算(月予算):500万円
- 月収:500万円
- 臨時収入(ひわり):500万円
- 臨時収入(きろくのみ):300万円
- 各支出:99万9999円
  (家賃)(通信費)(光熱費)(その他固定費)
  (食費)(交際費)(オシャレ費)(レジャー費)(雑費)
- 黒字総額:800万円

[1つの目標ごとの限度額]
- 目標金額:1万円~500万円
- 節約額:800万円

[マイナスの限度額]
- 1日予算が−99万9999円(絶対値)

※ひと月に入力・記録された金額が上記の金額を超えた場合、その月の間は限度額オーバーで追加の金額入力は不可能となります。(限度額をオーバーしていない項目は入力可能です。)

[エラー画面]
限度額オーバーや、無効な金額入力が行われた場合には、以下の警告画面が表示されます。

入力した金額が、クリアされ
もう一度金額入力のやり直しとなります。

こんなときは、限度額がオーバーしていないかチェック!

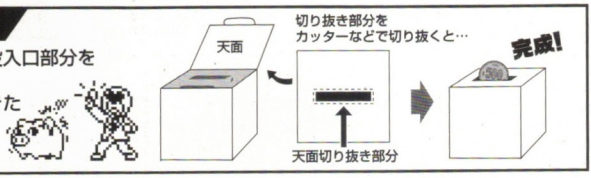
●月メ日まで残りわずかな日数の時、大きな臨時収入が入った!「ひわり」で入力したいけど、エラーになってしまう。
=臨時収入を加えたことによって
予算の限度額を超えてしまっている可能性があります。

●支出の入力でエラーが出てしまう
=支出を入力することで1日予算のマイナス額が、限度額を超えてしまっていませんか?または、今までの支出と今回分の支出の合計額が限度額を超えてしまっている可能性があります。

※その他にも、入力の時点では限度額以内の金額を入力していても、内部で計算を行い、今までの記録に加算するなどの処理を行った際、限度額オーバーでエラーになる場合があるので注意してください。

15 用語解説　ガイド

- **節約額**…1日精算、月メ精算、未入力日精算によって、黒字が出た(予算に余りがあった)場合その分の金額は節約額として加算され、目標日まで貯蓄されていきます。
- **1日メ精算**…1日の終わり(AM12:00)に当日の支出額を集計すること。黒字があった場合は節約額に加算。赤字の場合はそのマイナス額が月予算の残金から差し引かれ、その差し引かれた金額から翌日の1日予算が算出されます。
- **月メ日**…毎月1度、月メ日精算が行われる日。月間の記録の最終日とし、この日の翌日からまた新たな予算設定を行います。
- **月メ日精算**…月メ日のAM12:00に行われる精算。今まで記録してきた月間の収支の集計を行い、過去データとして記録します。
- **未入力日**…1日のうち、何の入力操作(スリープ解除含む)も行われなかった日を未入力日とします。
- **入力可能期間**…未入力日が連続した場合での未入力日初日から数えての4日間。入力可能期間の内に操作があった際には、前日までの未入力日分の精算を行う未入力精算が可能となります。
- **未入力日精算**…未入力日分の精算をひとまとめにして行います。未入力日にも支出があった場合には、このときに未入力日分の支出をまとめて入力することが可能です。(未入力日が3日間あった場合3日分をまとめて精算)未入力日精算でのお金の処理方法は、1日メ精算と同様になります。
- **目標日**…節約の終了日。目標日になるとゲームとしての節約が終了となり、節約状態に合わせたエンディングが見られます。
- **目標額/目標名**…目標日までに節約したい金額を「目標額」、目標額を貯めて手に入れたい物の名前を「目標名」とします。
- **節約メニュー**…目標日までに節約を心がける項目のこと。食費、オシャレ費、光熱費、交際費、レジャー費の5種があります。選択したメニューに合わせて、ゲームを進める上でのパートナー戦士が決定します。
- **戦士のレベル**…レベル1からレベル10まで設けられ、節約額が目標額の1/10貯まるごとに戦士がレベルアップしていきます。
- **節約クリア**…目標額と同額かそれ以上の節約額が貯められた状態でエンディング(目標日)を迎えられた場合には「節約クリア」となります。5種類全ての節約メニューをクリアすると、隠しメニューが登場!?
- **節約マスター度**…各戦士の物語のクリア状態を指したものです。
- **現在データ**…当月の収支の記録、進行中のゲーム記録(節約額、節約メニュー、戦士のレベル、目標日、目標名、目標金額)を指したものです。

節約したお金を貯金しよう!

パッケージ天面に描かれたコイン投入口部分を
切り抜くと、貯金箱が完成するぞ!
おサイフセイバーを使って節約できた
お金を入れて貯金しよう!